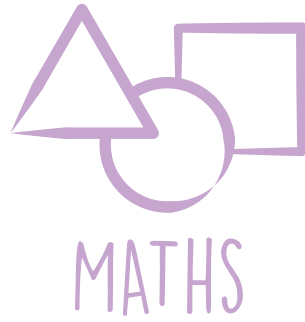




“Σετ παιχνίδι λογικής 1 (4 τμχ)”

Ref. 52510



ΣΕΤ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΛΟΓΙΚΗΣ 1 (4 τμχ)

Αναφορά 52510



ΠΕΡΙΕΧΌΜΕΝΟ :

Το παιχνίδι αποτελείται από ένα σύνολο από 4 ξύλινους δίσκους στους οποίους εισάγονται 25 κάρτες για να λειτουργούν οι διαφορετικές έννοιες σε κάθε μία. Είναι συνολικά 100 μάρκες, 25 για κάθε δίσκο. Περιλαμβάνεται μια αφίσα κάθε δίσκου. Μέτρα των δίσκων 30 x 22,5 cm.

Οι έννοιες που εργάστηκαν σε κάθε δίσκο είναι:

- Δίσκος 1: Γεωμετρικά σχήματα 1
- Δίσκος 2: Αντικείμενα
- Δίσκος 3: Μεγέθη
- Δίσκος 4: Φρούτα

ΣΥΝΙΣΤΩΜΕΝΗ ΗΛΙΚΙΑ:

Από 4 έως 7 ετών.

Κάθε δίσκος εκτός από την επεξεργασία μιας συγκεκριμένης ιδέας λειτουργεί δύο διαφορετικά χαρακτηριστικά: χρώμα και σχήμα (δίσκος 1 και 2), σχήμα και μέγεθος (δίσκος 3), σχήμα και ποσότητα (δίσκος 4).

Ανάλογα με την ηλικία και το επίπεδο μάθησης κάθε παιδιού, οι δίσκοι θα παρουσιαστούν προοδευτικά, ξεκινώντας από εκείνους που λειτουργούν με απλούστερες έννοιες και χαρακτηριστικά (βασικά χρώματα και γεωμετρικά σχήματα), μέχρι να φτάσουν στα πιο σύνθετα (ποσότητες, μεγέθη), και σχήματα αντικειμένων). Τα μεγαλύτερα παιδιά μπορούν να εργαστούν μόνοι τους και να χρησιμοποιήσουν τις αφίσες ως σύστημα αυτοδιόρθωσης.

Εμπνευσμένο από τη μεθοδολογία Montessori.

ΔΙΔΑΚΤΙΚΟΙ ΣΤΟΧΟΙ:

- ο Αναγνώριση και διαφοροποίηση χρωμάτων, σχημάτων, μεγεθών και ποσοτήτων.
- ο Μάθετε να ταξινομήσετε αντικείμενα σύμφωνα με διαφορετικά χαρακτηριστικά.
- ο Αναπτύξετε παρατήρηση και προσοχή.

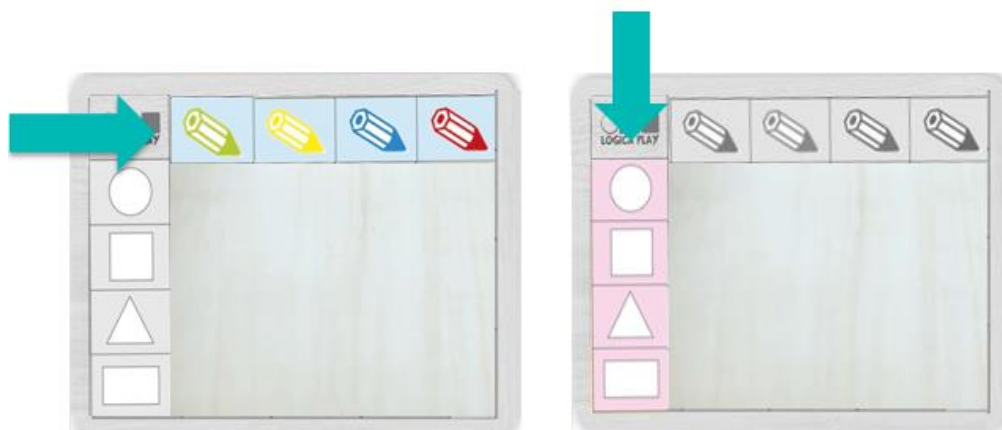
ΣΥΣΤΗΜΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ:

1. Επιλέξτε ένα δίσκο με τον οποίο θέλετε να εργαστείτε και επιλέξτε τις αντίστοιχες καρτέλες σε αυτόν το δίσκο.
2. Τοποθετήστε όλες τις μάρκες στο τραπέζι γύρω από το δίσκο.
3. Τα κύρια αρχεία τοποθετούνται. Είναι εύκολο να εντοπιστούν επειδή έχουν μπλε φόντο (τοποθετούνται στην πρώτη σειρά παραπάνω) και ροζ (τοποθετούνται στην πρώτη στήλη στα αριστερά). Προσδιορίζει ποια 2 χαρακτηριστικά λειτουργούν τις

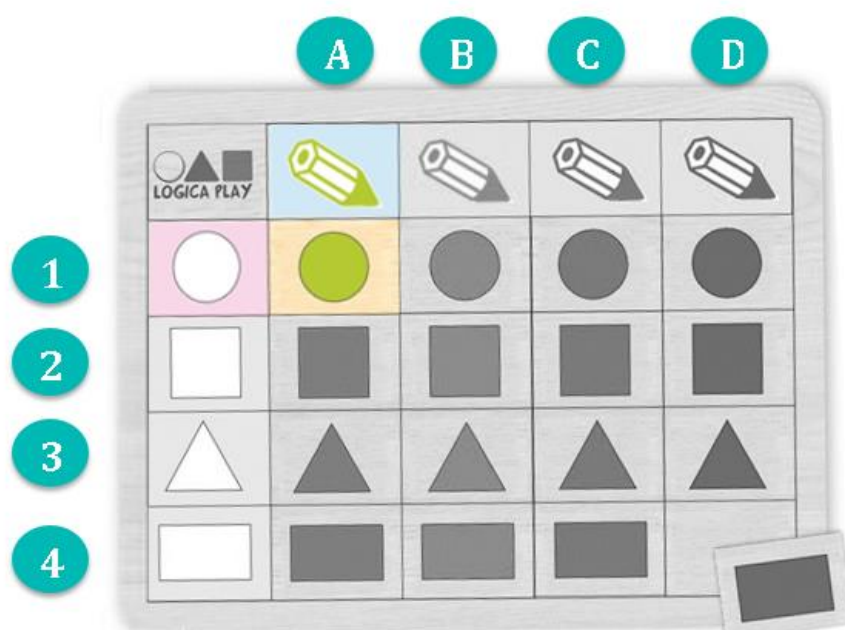


FOR EDUCATIONAL PURPOSES

κύριες καρτέλες (χρώματα, σχήματα, μεγέθη ή ποσότητες). Στο παράδειγμα: χρώματα και σχήματα.



4. Η πρώτη στήλη (Α) επιλέγεται και ταυτοποιείται το χαρακτηριστικό της κύριας γλωττίδας (στην περίπτωση αυτή το πράσινο χρώμα) και το ίδιο ισχύει και για το κύριο περύγιο της πρώτης σειράς (1) που έχει κυκλικό σχήμα. Τώρα αναζητήστε μια κάρτα που πληροί τα δύο χαρακτηριστικά (πράσινη και κυκλική) και τοποθετείται στην αντίστοιχη θέση (Α1).



5. Ακολουθώντας την ίδια μέθοδο, όλες οι κάρτες τοποθετούνται μία προς μία.
6. Αφού τελειώσετε, επαληθεύεται αν έχει γίνει σωστά, συγκρίνοντας το αποτέλεσμα με την αφίσα.

Είναι επίσης δυνατή η προσαρμογή του παιχνιδιού σε μικρά παιδιά ή παιδιά με ειδικές ανάγκες παίζοντας για να ταξινομήσετε τις κάρτες σύμφωνα με ένα μόνο χαρακτηριστικό (χρώμα, σχήμα, μέγεθος ή ποσότητα). Σε αυτή την περίπτωση, θα τοποθετηθούν μόνο τα κύρια αρχεία που αντιπροσωπεύουν το ίδιο χαρακτηριστικό (ή ροζ φόντο ή μπλε φόντο)

και θα γίνουν εργασίες που αναζητούν τις κάρτες που συμμορφώνονται με αυτό το χαρακτηριστικό.

